

2026年度

解答用紙 適性検査型入学試験Ⅲ

受 験 番 号	氏 名

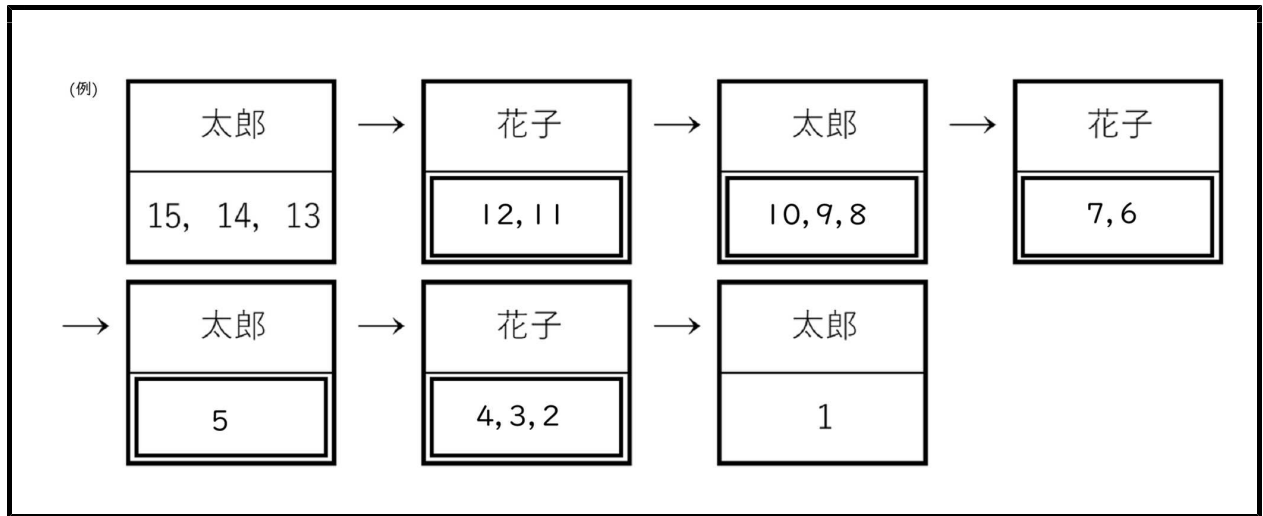
得 点
※

※のらんには、記入しないこと

1

(50点)

〔問題1〕(10点)



※

〔問題2〕(20点)

27から (8点)
25 まで

(理由)

(12点)

4や8のように4の倍数からゲームを始めると、後攻の人が勝つことができるので、先攻の人は、後攻の人が24から始めるために、25まで数字を言う必要がある。

※

〔問題3〕(20点)

(花子さんが取った個数) (10点)

3 個

(太郎さんが取った回) (10点)

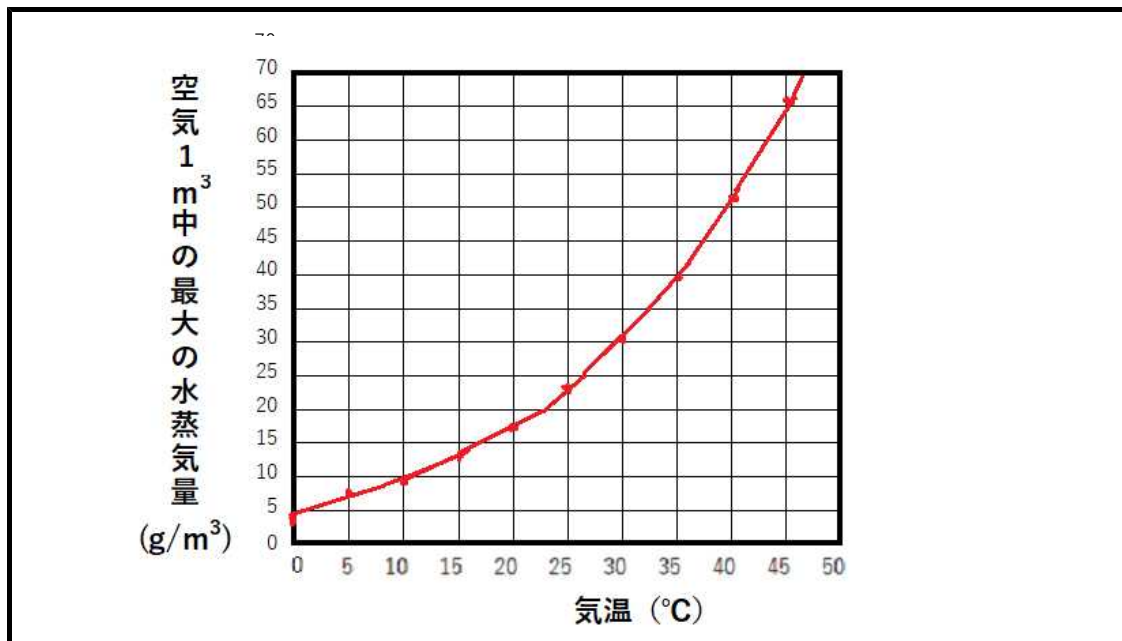
17 回目

※

2

(50点)

〔問題1〕(10点)



※

〔問題2〕(10点)

- ・ 空気中にそれ以上の水蒸気を含むことができない状態→あふれた水分が見えるようになる。
(例) 霧や雲が発生する・霧や雲の中やミストサウナにいる状態、結露が起こりやすい状態等
- ・ 水がそれ以上蒸発しなくなる。
(例) 洗濯物がそれ以上乾かない状態、コップの水が蒸発しない、汗が蒸発しない状態

※

〔問題3〕(15点)

- ① 気温が高くなるにつれ、空気中に含むことができる水蒸気量は多くなる。
- ② そのため、気温が高いときは、たとえ湿度が低くても、空気中に含まれる水蒸気量は思ったよりも多くなる。
- ③ 結果、不快指数の値が大きくなり、不快に感じやすくなる。

※

〔問題4〕(15点)

- ① (打ち水の効果が継続するよう水を多めにまいた結果)、一度にたくさんの水が蒸発してしまい、その場の空気中の水蒸気量が急激に増加した。
- ② 周辺の湿度が上昇した。
- ③ そのため、不快指数の値が高くなり、蒸し暑く感じるようになった。

※